

คอมพิวเตอร์

หัวข้อ การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3 และการแข่งขันการสร้างเกม
สร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6

1. การป้องกันตนเองจากโควิด 19
2. สถานที่ท่องเที่ยวในจังหวัดพิษณุโลก
3. คริสมาสต์และปีใหม่

* วันแข่งขันกรรมการจะให้จับฉลาก 1 เรื่อง ตามหัวข้อที่กำหนด
